

Команден модул с управление на достъпа

SCID F4 SAW433.92 HCS512

Технически данни:

Захранващо напрежение: 220VAC

Собствена консумация: 20mA при изключени релета и осветление на дисплея

Изходи: 4, релейни, с нормално отворени контакти

15A/24V=

15A/120V~

10A/250V~

при активен товар

Честота на радиоканала: 430MHz

Брой на програмируемите ДУ: 512

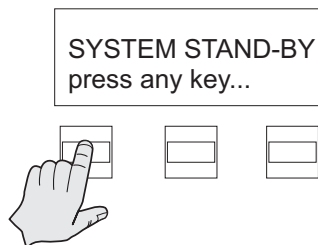
Брой на кодовите комбинации на ДУ: $7,4 \cdot 10^{19}$

Дисплей: 2 реда по 16 символа

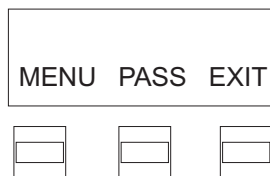
Интерфейс за PS2 клавиатура

Системно меню

При подаване на захранване на системата, на дисплея се появява надпис



При натискане на един от трите "софтуерни" бутона, се появява **Главното Меню**

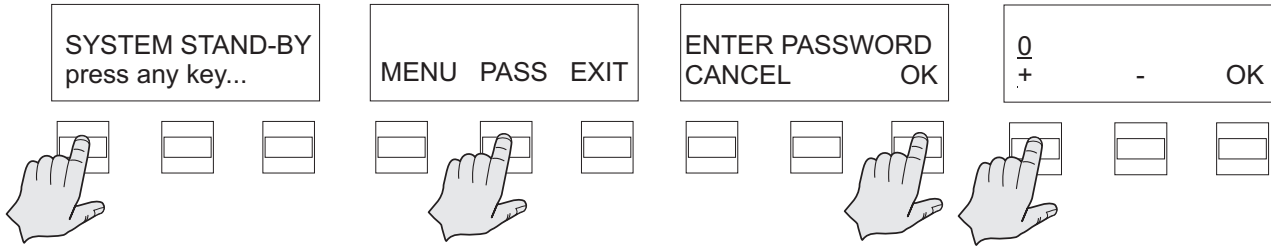


Надписите от долния ред на дисплея указват функцията на съответния "софтуерен" бутон под дисплея!

Във всяко меню има възможност за изход или прекратяване с "EXIT" или "CANCEL".

Задаване на парола за достъп до системните менюта.

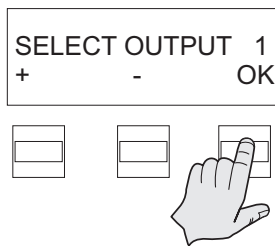
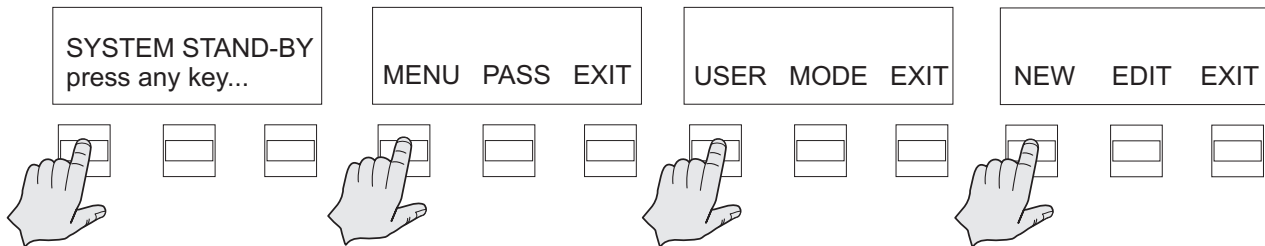
Можете да въведете 4 цифрена парола за достъп до системните менюта, което ще изключи неоторизирани лица да променят настройките, да изтриват или въвеждат нови потребители. Системата има възможност за работа без парола - при въвеждане на парола "0000" (фабрично зададена) не се иска въвеждането и. При въвеждане на парола различна от "0000", ако системата е в STAND-BY режим, при натискане на бутон, ще се иска парола за достъп, за да се влезе в системните менюта.



- с (+) и (-) се въвежда текущата цифра и се потвърждава с "OK". След въвеждане на четвъртата цифра, паролата се записва в паметта. Системата излиза в STANDBY режим.

При забравена парола, достъпът до системата е невъзможен!

Въвеждане на нов потребител

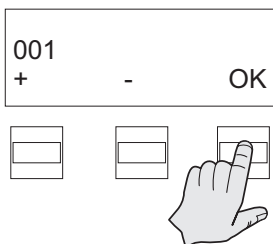


- изберете изход за чието управление ще се въведе бутон от ДУ



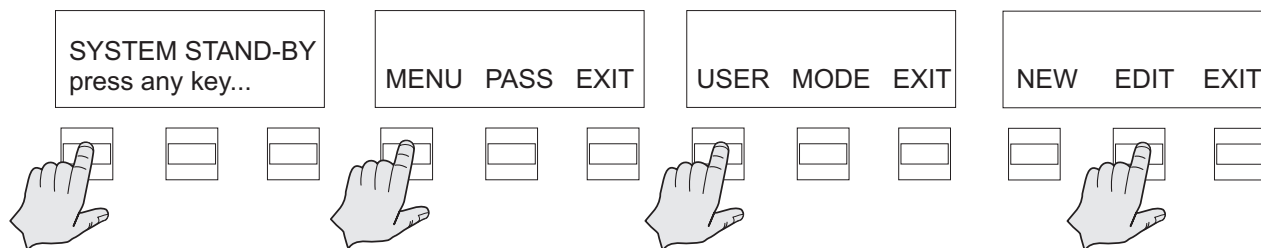
- системата очаква натискане на желанния бутон на ДУ

- при приемане на валиден код - показва се първата свободна позиция от паметта

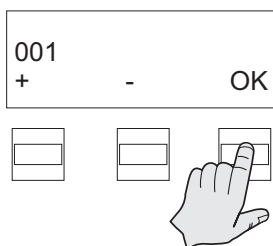


- с (+) и (-) се избира желанният номер под който да се запише потребителят (показват се само незаетите номера!) или с клавиатура се въвежда име. При завършване на въвеждането и потвърждение, потребителят е записан в паметта под съответния номер/име.

Промяна параметрите на потребител



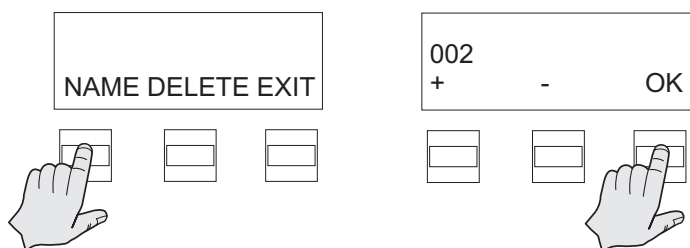
- показва се първата заета позиция от паметта



С (+) и (-) се избира потребителят, който ще се променя. Показват се само заетите позиции! Ако има включена клавиатура, то при натискане на буква, ще се покаже първото име от паметта започващо с тази буква! Последната позиция (DELETE ALL USERS) дава възможност за изтриване на всички потребители от паметта! Потвърждение с "OK"

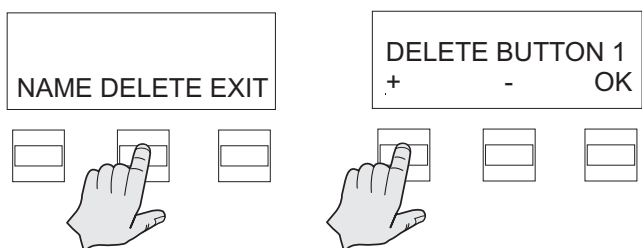
Тук имате възможност да промените:

- името на потребителя с избор на "NAME"



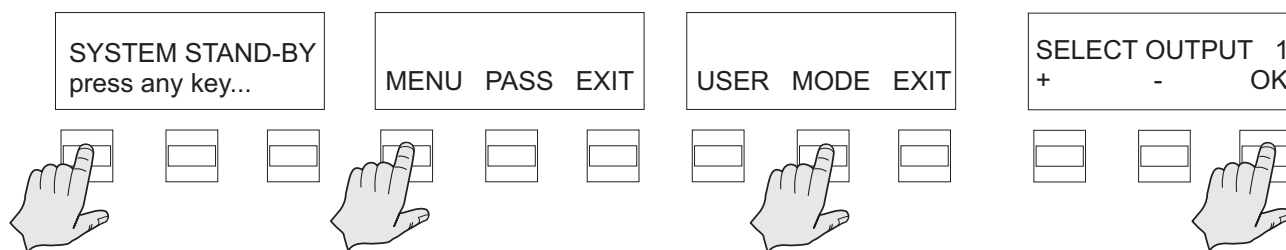
- с (+) и (-) се променя номера на потребителя, като се дава избор само от незаетите номера или се въвежда ново име с клавиатурата, потвърждение с "OK"

- да изтриете даден бутон от ДУ на потребителя или потребителя като цяло с избор на "DELETE"

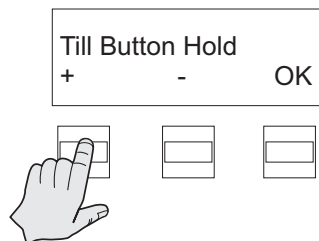


- с (+) и (-) изберете номера на бутона от ДУ на потребителя който искате да изтриете или потребителя като цяло (DELETE ENTRY?), потвърждение с "OK"

Конфигуриране на изходните канали



- с (+) и (-) се избира каналът който ще се конфигурира, потвърждение с "OK". На дисплея се изписва текущият режим на канала.



- с (+) и (-) се избира желаният режим на работа:
 - Till Button Hold - каналът е задействан докато е натиснат бутон на ДУ
 - 1 до 253 секунди импулс - при натискане на бутон, каналът остава включен за зададеното време
 - TRIGGER 1 BUTTON - превключване на канала при натискане на един и същи бутон на ДУ
 - TRIGGER 2 BUTTON - включване на канала от един бутон и изключване от друг. (включването става с 1-ви или 3-ти бутон на ДУ, а изключването с 2-ри или 4-ти !).
- И двата бутон трябва да са предварително програмирани!

При потвърждение с "OK", зададеният режим на работа се запаметява .

Работа с допълнителната PS2 клавиатура.

Системата има възможност за включване на PS2 клавиатура. С нейна помощ можете да извършвате търсене по първа буква на имената в паметта, да въвеждате и редактирате имена на потребителите. Възможностите са:

- преместване на курсора със стрелките
- итриране с BACKSPACE и DEL
- въвеждане на букви, цифри и някои символни знаци
- въвеждането на текст е в режим "insert"